**Изменение XML-документа**

Для редактирования xml-документа (изменения, добавления, удаления элементов) мы можем воспользоваться методами класса XmlNode:

* **AppendChild**: добавляет в конец текущего узла новый дочерний узел
* **InsertAfter**: добавляет новый узел после определенного узла
* **InsertBefore**: добавляет новый узел до определенного узла
* **RemoveAll**: удаляет все дочерние узлы текущего узла
* **RemoveChild**: удаляет у текущего узла один дочерний узел и возвращает его

Класс **XmlElement**, унаследованный от XmlNode, добавляет еще ряд методов, которые позволяют создавать новые узлы:

* **CreateNode**: создает узел любого типа
* **CreateElement**: создает узел типа XmlDocument
* **CreateAttribute**: создает узел типа XmlAttribute
* **CreateTextNode**: создает узел типа XmlTextNode
* **CreateComment**: создает комментарий